第1学年算数科学習指導案

日 時 平成 1 6 年 1 0 月 2 2 日 (金) 1 校時 学 年 1 学年 男 9 名 女 1 1 名 計 2 0 名 指導者 田 村 淳 子

単元名
 たしざん

2 単元の目標

1位数に1位数をたして繰り上がりのある計算の仕方を理解し,それを用いることができる。 〔関心・意欲・態度〕・数の構成や10の補数などの学習経験を生かして,1位数に1位数をたして 繰り上がりのある計算の仕方を進んで考えようとする。

〔数学的な考え方〕・20までの数の構成や10の補数に着目して計算の仕方を考える。

〔表現・処理〕 ・1位数に1位数をたして繰り上がりのある計算ができる。

〔知識・理解〕 ・1 位数に1位数をたして繰り上がりのある計算の仕方を理解する。

3 単元について

(1)本単元の基礎・基本

- ・1位数+1位数の繰り上がりのある計算の仕方を理解する。
- ・1位数+1位数の繰り上がりのある計算を正確にできる。

以上二つを本単元の基礎・基本と考える。

(2) 教材について

1年生は,これまでに,加法計算については,「あわせていくつ ふえるといくつ」において 1位数+1位数,「10 よりおおきいかず」では 10+1位数,「ふえたりへったり」で3口の数の加法と,いずれも繰り上がりのない場合を学習してきた。これらの学習を通して,数の概念を深めるとともに,加法の意味とその計算原理や 10 といくつという数の構成の理解をしてきている。

本単元では,これらの理解をもとに,1位数 + 1位数の繰り上がりのある加法計算の方法を学習する。ここでは,十進構造の考え方をもとに,加数または被加数を分解して 10 のまとまりをつくる方法で学習を進めていく。繰り上がるところを『10 といくつ』ととらえることを基本に,加数または被加数があといくつで 10 になるかに着目して計算方法を理解させ,定着を図ることとなる。

このように,十進法に基づく繰り上がりの計算方法の原理を身につけることは,今後学習していく2位数以上の加法計算の基礎となる。

(3)児童の実態

1年生は、これまでに 20 までの数を学習し、数の順序や大小関係、10+1位数の計算については理解してきている。しかし、「いくつといくつ」における数の合成・分解や 10 の補数についてのとらえ方は十分とはいえない。また、1位数+1位数の答えが 10 以下の加法計算においても、数えたしや算数ブロック、指に頼っている児童が見られる。学習の仕方では、学習過程に沿った進め方がだんだん身に付いてきたようで、前時の学習との相違点に着目し、今日の課題を考えようとすることができる子も増えてきている。自分の考えを発表することもできるようになってはきているが、みんなに分かるように説明したり、友達の考えのよさや共通点・相違点を見つけたりすることは難しいようである。

レディネステストの結果を見ると,普通の加法計算はほとんど正しくできていたが,「いくつといくつ」の部分で間違えてしまう児童が多かった。未習問題については,今までの加法の問

題と変わりなく受け止めていて,式も答えも正しく書くことができたのは 17 名いたが,算数 ブロックを使って答えた児童が5名いた。P1テストでは,全問正解した児童は6名(算数 ブロック使用者0名),80%以上は8名(算数 ブロック使用者5名)いたが,算数 ブロックを使ってもほとんど不正解だったのは3名だった。繰り上がりのある加法に対しては,算数 ブロックの数が増えた分,数え間違いをする児童もいたが,全体的に「いつもよりも数が大きい」ということだけで,抵抗なく答えを出そうとしていた。しかし,ただ数えたしをしているだけの児童がほとんどで,10 のまとまりをつくるなど,計算方法については気付いていないのではないかと思われる。

(4)指導にあたって

第 1 小単元では,被加数が加数より大きい場合の加法計算で,被加数(9,8,7)をもとにし,加数を分解して 10 のまとまりをつくる計算の仕方(加数分解)を学習する。繰り上がりのある計算は,児童にとって抵抗がある内容であると考えられるので,まず,算数ブロックなどを使って具体的な操作をさせながら計算の仕方を説明させ,繰り上がりの様子を視覚的にとらえさせながら,繰り上がりについて理解させたい。自力解決では,答えが 10 より大きくなることに着目させ,「10 といくつ」という形になればよいという見通しを持たせる。そして,10 のまとまりをつくるためにどうしたらいいかを考えさせていきたい。その後,加数分解を使った計算の仕方についてまとめていく。理解と習熟を図っていくために,さくらんぼ図をつかいながら「 被加数を 10 にするために加数を分解する」「 10 とした被加数に,残りの加数をあわせる(10 といくつ)」の手順を書いたり,言わせたりしながら計算練習を行う。

第2小単元では、被加数が6以下の場合を学習する。この場合は、加数をもとに被加数を分解する方法(被加数分解)のよさにも気づかせ、その計算の仕方を取り上げ、加数分解と同じようにまとめる。しかし、数の大きさで形式的に判断させ、被加数分解を押し付けるのではなく、二通りの方法を知り、どちらの考え方でも答えは一致することを確認させたい。その上で、自分にとって 10 のまとまりをどうすればつくりやすいか、児童自身の思考にあった計算の仕方を認めていくようにしたい。

まとめの小単元では、計算カードで調べたり、計算カードを使ったゲーム活動を繰り返し行わせたりしながら、繰り上がりのある 1 位数どうしの加法計算の習熟を図っていく。ただし、ゲームだけ行うのではなく、計算練習を中心としたドリル的学習も毎時間 10 分程度は確保しながら習熟を深めていきたい。

この単元の学習を通して,繰り上がりのある加法計算ができるようになるだけでなく,具体的な操作をしながら計算の手順を自分で考えたり,それを自分のことばでみんなに分かるように説明したりすることができるようにさせていきたい。また,習熟の程度によって大きな差が出てくるところなので,10 のまとまりや計算手順を意識しながら練習をする時間を確保するために第1単元とまとめの単元を1時間ずつ増やした。

(5)習熟度を考慮した指導について

この単元における十進法を基にした繰り上がりのある計算は,今後学習していく2位数以上 の加法計算の基礎となるものなので,習熟度を考慮しながらドリル的学習を以下のように取り 組ませたい。

- ア 単元を通して,ただ答えが出せるというだけでなく,算数ブロックを使った具体的操作や さくらんぼ図を使った計算手順の説明を常に対応させながら計算に取り組ませていくよう なドリル的学習を行う。
- イ 原理理解や拡充の場面では,自力解決が困難な児童には,算数ブロックを操作させながら答えを求めさせる。しかし,数えたしではなく,「10 といくつ」という形に目を向けさせ「10 のまとまりをつくる」や「あといくつで 10」になるかを意識しながら答えることを繰り返し行わせ,加法計算の力をつけさせていく。また,達成状況が十分と思われる児童には,計算

をするだけでなく,具体操作と結びつけながら自分の考えを検証させるようにし,友達に分かりやすいような説明の仕方を考えさせる。

ウ 習熟の場面では、計算の手順を言いながら計算させたり、手順そのものを書かせたりすることで、理解や習熟の程度をしっかり把握しながら指導していく。努力を要すると思われる児童には、10 のまとまりを意識させながら算数ブロック操作をさせたりさくらんぼ図を作ったりさせる。それらを繰り返し行わせることにより、自分で計算手順をきちんと確認しながら、正しくしっかり計算ができるようにしていく。また、達成状況が十分と思われる児童には、計算問題を多くさせたり、1 位数 + 1 位数の範囲で加法の文章問題を自作させたりして、計算能力や理解を高めていく。

4 教材の関連と発展 1年 2年 3年 あわせていくつ ふえるといくつ 10 がなんこあるかな? 暗算で計算しよう ・数の構成に基づく加法 ・加法の意味(合併・増加) ・ 2 位数 + 2 位数の暗算 ・10 以内の加法 計算 ・0の加法 10 よりおおきいかず たし算のひっ算 たし算とひき算の筆算 ・10+3などの加法 • 2位数 + 1,2位数 = ・3位数+2,3位数=3, 2位数の加法 4位数の加法 ・加法の筆算形式 ふえたりへったり ひき算のひっ算 そろばんで計算しよう ・3口の加法,減法と ・珠算の加法 ・求大 混合 本単元 たしざん 3けたの数 ・繰り上がりのある加法 ・数の構成に基づく加法 計算の考え方と習熟 計算 たしざんとひきざん 計算のじゅんじょ ・順序数の加法 ・口数の多い加法 ・異種量の加法 たし算とひき算のひっ算 ・ 2 位数 + 1 , 2 位数 = 3位数 たし算とひき算 ・減法逆の加法

5 単元指導・評価計画・・・13時間(11+2)

眊	目標	学 習 活 動	評価規準	主な具体の評価規準	努力を要する場合の	
		(は主な活動)		おおむね満足できる(B)	支援の手立て	
((1) 9+4 の けいさん 5 時間 p.65~67					
1	1位数どうしの	・場面を読み取り , 立式	考繰り上がりのあ	考 1 位数 + 1 位数の繰り上がりのある計算の仕方について考えると	考答えが10より大きくなることに	
	繰り上がりのあ	をする。	るたし算の仕方	き , ブロックなどの半具体物を用いて考えようとしている。	目をつけさせ , 10 といくつにす	
	る加法で,加数	9+4の計算の仕方を	について , 10の	ブロックで	ると答えが出しやすいことに気	
	を分解して計算	考える。	まとまりに着目	9 + 4 l t	づかせ , 10 のまとまりをつくる	
	する方法につい		して考えてい		ためにもう一方の数を分解すれ	
	て理解する。		る。(観察・ノ	10 のまとまりをつくるために加数の 4 を 1 と 3 に分解し、	ばよいことに気づかせる。	
			- F)	9 にその 1 をたして 10 10 とのこりの 3 で 13		
2	·	加数分解による計算	知数分解による	 知 1 位数 + 1 位数の繰り上がりのある計算の仕方について , 10 のま	知繰り上がりのある計算の仕方に	
		方法をまとめる。	計算の仕方を理	とまりを作ればよいことを理解している。	ついて 数えたしで考えている場	
		・被加数が9の場合の計	解している。(学	9 + 4 のけいさんのしかた	合は,ブロック操作をさせ,10	
		算に取り組み ,理解を	習プリント)	・10 のまとまりをつくる	のまとまりをつくって計算する	
		深める。		9はあと1で10 9 + 4	仕方について確認させる。	
		【ドリル的学習】		4を1と3にわける 10 ¹⁰ 、 1,0		
				9に1をたして10		
				10と3で13		
3	1位数どうしの	被加数が8,7の場合の	知被加数が8,7の	知 1 位数 + 1 位数の繰り上がりのある計算の仕方を考えるとき , 10	知ブロック操作やさくらんぼ図を	
	繰り上がりのあ	計算の仕方を考える。	場合でも,10の	のまとまりを作って考えればよいことを理解している。	基に,10 のまとまりを作ること	
	る加法で,加数		まとまりをつく	さくらんぼ図をかいて,	で ,容易に答えが出せることを理	
	を分解して計算		ればよいことを	計算の手順にあわせながら説明する。	解させる。	
	する方法の理解		理解している。			
	を確実にする。		(発表・学習プ			
			リント)			

4		加数分解による計算 方法について理解を 深める。 【ドリル的学習】	表加数分解による 計算が確実にで きる。 (発表・ 学習プリント)	表 1 位数 + 1 位数の繰り上がりのある計算の仕方を考えるとき , 10 のまとまりを作るために 1 つの数をある数の和として見ればよいことを理解して計算している。 + = ((((((((((((((((((((((((((((((((((
				はあと で 10 を と にわける に をたして 10 10 と で答え	せる。
5		計算練習に取り組む。	表 加数分解による 計算が確実にで きる。(学習プ リント)	表 1 位数 + 1 位数の繰り上がりのある計算の仕方を考えるとき , 10 のまとまりを作るために 1 つの数をある数の和として見ればよいことを理解して計算している。	
	2) 3+9のけいさん				
1		・場面を読み取り,立式	考1位数 + 1位数の		考繰り上がりのある計算の仕方につ
+	繰り上がりのあ	する。	繰り上がりのあ	まとまりを作ることに着目して考えている。	いて,数えたして考えている場合
本時	る加法で,被加	3+9 の計算の仕方を	る計算の仕方に	3+9	は ,「あといくつで 10 になるか」
,,,	数を分解して計 	考える。	ついて,加数の	3 + 9	を考えさせ,算数ブロックを 10
	算する方法につ	・【ドリル的学習】	大小に関係な	・10 のまとまりをつくる / / 10 2 11 2 10 2 11 2 11 2 10 2 11 2 11	のまとまりにするように動かしな
	いても理解す		く,10のまとま	91200 61 610	がら考えさせる。
	る。		りをつくること	3 を 2 と 1 にわける	
			に着目して考え	9 に 1 をたして 10	
			ている。(観察・	10 と 2 で 12 (被加数分解の仕方を知る)	
	 		ノート)		

2		 計算練習に取り組む。	_{知 被加数分解によ}		知繰り上がりのある計算の仕方が定
		【ドリル的学習】	る計算の仕方を	 のまとまりを作るために1つの数をある数の和として見ればよ	<u> </u> 着するように , ブロック操作やさ
		・文章題を解決する。	理解している。	いことを理解している。	くらんぼ図で,計算の仕方を再度
			(発表・学習プ	さくらんぽ図をかいて,計算の手順にあわせながら説明を	確認させる。
			リント)	する。(被加数分解を押し付けるのではなく,加数分解でも	
				認める)	
	 3) かあど れんしゅ	 う 6時間 p.69,76~77	巻末折込「まとあ つ		
1	加法の計算能力	計算カードを使って		表繰り上がりのある計算が,さくらんぼ図をかいて正確にできる。	表繰り上がりのある計算が正確にで
	を高める。	一人で計算練習をす	し、活動に取り		きるように,まず「あといくつで
		る。 ・答えに合う式のカード	組もうとしてい	, ¦ さくらんぼ図	10 になるか」に着目させる。そし
		を探す。	る。(観察)	例 4 + 9 = 13	て,分解の仕方をブロック操作で
		・【ドリル的学習】	表繰り上がりのあ		確かめたり、さくらんぼ図と関連
2		答え毎にカードを集 める。	る1位数どうし	3 1 10 10 2 1	させたりしながら,計算方法を確
		・【ドリル的学習】	の加法計算が確		認させる。
3		カードが並んだ図を	実にできる。(学	·	
		見て気づいたことを 発表する。	習プリント)		
		・【ドリル的学習】			
4		計算カードを使った		 表繰り上がりのある計算が , 念頭で正確にできる。	表繰り上がりのある計算が正確にで
		カード遊び「おおきさ		 ¦念頭で 例 8+4=12	 きるように , ブロック操作やさく
		くらべ」をする。 ・【ドリル的学習】		・10 のまとまりをつくる	らんぼ図で確認させながら,正確
		(T·T)		8 はあと 2 で 10 だから	に計算できるようにさせる。
5		計算カードを使った カード遊び「まとあて		4を2と2にわける	
		ブート班O・まこので ゲーム」をする。		8に2をたして10	
		・【ドリル的学習】		10と2で12	
		(T·T)		10 C 2 C 12	
6		計算カードを使った			
		カード遊び「びんご 」 をする。			
		・【ドリル的学習】			
		(T·T)			

6 本時の指導

(1) 本時の目標

・ 1 位数どうしの繰り上がりのある加法で,被加数を分解して計算する方法についても理解する。

(2) 本時の評価規準

〔数学的な考え方〕 1 位数 + 1 位数の繰り上がりのある計算の仕方について,加数の大小に関係なく,10 のまとまりを作ることに着目して考えることができる。

(3)本時の展開

階 教師の働きかけ 発問 ・児童の反応 1 本時の学習問題の提示 今日学習する問題を提示する。 かむりちいますか。 ・3・9 前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 ・前の数(被加数)が小さい。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 答えが10より大きくなることは前時までと同じでも、加数が大きな数になっていることに気づかせ、本時の課題につなげる。 2 学習課題の把握学習課題を把握させる。	段	活動内容・学習活動	160 bb a con ebr
1 本時の学習問題の提示 今日学習する問題を提示する。 答えが 10 より大きく なることは前時までと 同じでも、加数が大きな 数になっていることに 気の数(被加数)が小さい。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題を把握させる。			指導上の留意点
つかできる問題を提示する。 もんだい たまごは あわせて なんこですか。 式はどうなりますか。 ・3 + 9 前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 同じでも、加数が大きな数になっていることに気づかせ、本時の課題につなげる。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題を把握させる。 うしろのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたをかんがえよう。 前時までの学習を想起させ、同じようにしながら解決することができないか考えさせる。 べ らのようにすればいいでしょう。 10 のまとまりをつくります。 ・10 のまとまりをつくります。 でを使って考えますか。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんば図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を			
か む 5 分	っ		
5分 たまごは あわせて なんこですか。 式はどうなりますか。 ・3 + 9 前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 ・前の数 (被加数) が小さい。 ・後ろの数 (加数) の方が大きい。 2 学習課題の把握学習課題を把握させる。 うしろのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたをかんがえよう。 し 自力解決の見通しをもたせる。どのようにすればいいでしょう。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 といくつになるようにします。何を使って考えますか。 ・プロックを使って考えます。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 まず,今までの学習を	か	もんだい	
 たまごは あわせて なんこですか。 式はどうなりますか。 3 + 9 前の式と違うところはどこでしょう。 数の大きさが違う。 前の数(被加数)が小さい。 後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題の把握 	む		
たまごは あわせて なんこですか。 式はどうなりますか。 ・3+9 前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 ・前の数 (被加数) が小さい。 ・後ろの数 (加数) の方が大きい。 2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。	5		
式はどうなりますか。 ・3 + 9 前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 ・前の数(被加数)が小さい。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。	分		
式はどうなりますか。 ・3 + 9 前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 ・前の数(被加数)が小さい。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。		たまごは あわせて なんこですか。	
前の式と違うところはどこでしょう。 ・数の大きさが違う。 ・前の数(被加数)が小さい。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。 うしろのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたをかんがえよう。 はのようにすればいいでしょう。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 といくつになるようにします。 何を使って考えますか。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 も自力解決への取り組み なることは前時までと同じでも、加数が大きな数になっていることに気づかせ、本時の課題につなげる。 がらがる。 が時までの学習を想起させ、同じようにしながら解決することができないか考えさせる。 まず、今までの学習を		\\	
・数の大きさが違う。 ・前の数(被加数)が小さい。 同じでも,加数が大きな数になっていることに気づかせ,本時の課題につなげる。 2 学習課題の把握学習課題を把握させる。 うしろのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたをかんがえよう。			答えが 10 より大きく
 ・前の数(被加数)が小さい。 ・後ろの数(加数)の方が大きい。 2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。 うしろのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたをかんがえよう。 はのようにすればいいでしょう。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 といくつになるようにします。何を使って考えますか。 ・10 のまとまりをつくって考えます。・さくらんぼ図を使って考えます。 ・さくらんば図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み 数になっていることに気づかせ,本時の課題につなげる。 前時までの学習を想起させ,同じようにしながら解決することができないか考えさせる。 まず,今までの学習を 		前の式と違うところはどこでしょう。	なることは前時までと
・後ろの数 (加数) の方が大きい。 気づかせ,本時の課題につなげる。		・数の大きさが違う。	同じでも , 加数が大きな
2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。		・前の数(被加数)が小さい。	数になっていることに
2 学習課題の把握 学習課題を把握させる。		・後ろの数(加数)の方が大きい。	気づかせ,本時の課題に
学習課題を把握させる。			つなげる。
つしるのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたを かんがえよう。 U 3 解決方法の見通し 自力解決の見通しをもたせる。 どのようにすればいいでしょう。 ・ 10 のまとまりをつくります。 ・ 10 といくつになるようにします。 何を使って考えますか。 ・ 10 のまとまりをつくって考えます。 ・ プロックを使って考えます。 ・ さくらんぼ図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を		2 学習課題の把握	
かんがえよう。 し 3 解決方法の見通し 自力解決の見通しをもたせる。 どのようにすればいいでしょう。 ・ 10 のまとまりをつくります。 ・ 10 といくつになるようにします。 何を使って考えますか。 ・ 10 のまとまりをつくって考えます。 ・ ブロックを使って考えます。 ・ さくらんぼ図を使って考えます。 前時までの学習を 起させ,同じようにしな がら解決することができないか考えさせる。 ・ プロックを使って考えます。 ・ さくらんぼ図を使って考えます。 まず,今までの学習を		学習課題を把握させる。	
し 3 解決方法の見通し 自力解決の見通しをもたせる。 前時までの学習を想 べ どのようにすればいいでしょう。 起させ,同じようにしな る ・10 のまとまりをつくります。 がら解決することができないか考えさせる。 8 ・10 といくつになるようにします。 できないか考えさせる。 分 のまとまりをつくって考えます。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 まず,今までの学習を		うしろのかずが大きいたしざんのけいさんのしかたを	
ら べ どのようにすればいいでしょう。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 といくつになるようにします。 何を使って考えますか。 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。前時までの学習を想起させ、同じようにしながら解決することができないか考えさせる。4 自力解決への取り組みまず、今までの学習を		かんがえよう。	
ら べ どのようにすればいいでしょう。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 といくつになるようにします。 何を使って考えますか。 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。前時までの学習を想起させ、同じようにしながら解決することができないか考えさせる。4 自力解決への取り組みまず,今までの学習を			
ら べ どのようにすればいいでしょう。 ・10 のまとまりをつくります。 ・10 といくつになるようにします。 何を使って考えますか。 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。前時までの学習を想起させ、同じようにしながら解決することができないか考えさせる。4 自力解決への取り組みまず、今までの学習を		a whthaps	
べ どのようにすればいいでしょう。 起させ,同じようにしな る ・10 のまとまりをつくります。 がら解決することができないか考えさせる。 8 ・10 といくつになるようにします。 きないか考えさせる。 ウを使って考えますか。 ・ブロックを使って考えます。 まず,今までの学習を 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を			おはまるの労羽を相
る ・10 のまとまりをつくります。 がら解決することができないか考えさせる。 8 ・10 といくつになるようにします。 きないか考えさせる。 分 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 まず,今までの学習を		•	
8 ・10 といくつになるようにします。 きないか考えさせる。 分 何を使って考えますか。 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・プロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を			
分 何を使って考えますか。 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・プロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を			
 ・10 のまとまりをつくって考えます。 ・プロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を 			こないが与んことる。
・ブロックを使って考えます。 ・さくらんぼ図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を	''		
・さくらんぼ図を使って考えます。 4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を			
4 自力解決への取り組み まず,今までの学習を			
		こ、フルは四で区とてったのか。	
		 4	 まず , 今までの学習を
10 のまとまりをつくるやり方で ,ブロックやさくらんぼ図を使っ 考え方を認め , 次に , そ		•	
て考えてみましょう。			
考えさせる。			

10 のまとまりをつくる 3 はあと7で10 9を 7と2に分けて 3と7で10 10と2で12 10 のまとまりをつくる 9 はあと 1 で 10 3を 2と1に分けて 1と9で10 10と2で12 3 はあと7 で 10 9 はあと 1 で 10 9を 7と2に分けて 3を 2と1に分けて (3)+9 $3 + 9^{-1}$

ブロックだけ,さくら んぼ図だけというので はなく,早くできた児童 には,他の方法でもやら せ,また,説明の仕方 も考えさせる。

【自力解決における具体の評価規準と支援】

十分満足できる(A) * 1位数 + 1位数の繰り 上がりのある計算の仕方 について,加数・被加数 どちらにも 10 のまとま りを作ることができるこ とに着目して,新しい計 算の仕方(被加数分解) を考えている。

* 1位数 + 1位数の繰り上 がりのある計算の仕方につ いて,10のまとまりを作る ことに着目し,今までのよ うに加数分解を使って考え ている。

おおむね満足できる(B)

ぇ 「あといくつで 10 になる か」を考えさせ,算数ブロ ックを10のまとまりにする ように動かしながら考えさ せる。

努力を要する場合の手だて

- 気づかせ,新しい計算方 法についても自分の言葉 で自信をもって発表でき るように準備をさせる。
- ▼ 被加数分解のよさにも ▼ 算数ブロックやさくらん ぼ図を使いながら,加数分 解で計算させる。

加数分解でできたら,他 の方法でもできないか考え させ,他のやり方もあるこ とに気づかせる。

L か め 12

分

た

5 解決方法の発表・確認

各自の考えを発表させ、考え方を説明させる。

自分の考えを発表しましょう。友だちの考えをよく聞いて,自分 の考えと似ているところや違うところを見つけましょう。

10 のまとまりをつくる 3 はあと7で10

9を 7と2に分けて 3と7で10 10と2で12

10 のまとまりをつくる 9 はあと 1 で 10

3を 2と1に分けて 1と9で10 10と2で12

ブロックで行ったも のも, さくらんぼ図で行 ったものも , と , と は, それぞれ 10 の まとまりの作り方が同 じことに気づかせる。

3 はあと7で10 9 はあと 1 で 10 9を 7と2に分けて 3を 2と1に分けて $3 + 9 \pm 12$ (3 + 9 = 12)6 解決方法を学び合う。 3 + 9 の答えの見つけ方について考えさせる。 被加数と加数どちら 友だちの考えを聞いて、自分の考えと似ているところや違うとこ を 10 のまとまりにする ろを見つけて発表しましょう。 かは違っていても,どれ ・どれも 10 のまとまりを作っている。 も 10 のまとまりをつく ・どのやり方でも,答えは12で同じになっている。 り,10といくつにしてい ・今までと同じ方法で計算することができる。 ることに気づかせる。 ・うしろの数を 10 にする方が, ブロックを動かす数が少ない。 ・前の数を分解しても,10のまとまりをつくることができる。 7 学習課題のまとめ 加数分解,被加数分 解,どちらの方法も認め 課題について分かったことをまとめる。 ま لح る。その上で「動かすブ まとめ ロックの数が少なくて め 10 のまとまりをつくる。 る すむ」「10 のまとまりが まえのかずをわけてもできる。 作りやすい」など,被加 3 + 9 } 9はあと で 10。 分 数分解の良さに気づか 3を とにわける。 ,10 せるようにまとめ,被加 9に をたして 10。 数分解を経験させるよ で ح 10 うにまとめていく。 8 計算練習 加数が大きい場合の V 被加数分解による計算練習をさせる。 計算問題を被加数分解 3 新しい方法で練習してみましょう。 を用いて計算させる。1 【計算プリントにおける具体の評価規準と支援】 問は一緒に行う。 め る おおむね満足できる(B) 十分満足できる(A) 努力を要する場合の手だて 12 算数ブロックを式の * 1位数 + 1位数の繰り * 1位数+1位数の繰り上が 分 りのある計算を,10 のまとま 上がりのある計算を,10 とおりに並べさせ,加数 のまとまりを作るため りを作るために,被加数分解を を 10 のまとまりにする 用いて行うことができる。 ように操作させる。それ に,被加数分解を用いな をさくらんぼ図にあて がら手際よく行うことが はめ,計算の手順をおい できる。 ▼ チャレンジ問題の計算 | ▼ さくらんぼ図を使いながら ながら書かせることに より被加数を分解する 手順の確かめが全部終わ 計算手順に従って「チャレンジ ったら,スーパーチャレ ことを理解させる。 問題」を解かせる。 ンジ問題に進み,被加数 問題が終わったら,計算手順

を深める。

を確かめながら見直しをさせ, 被加数を分解することの理解

を分解することの定着を

図る。

9 学習の振り返り

今日の学習を振り返りましょう。

- ・頑張って学習できてよかった。
- ・10 のまとまりはどっちにつくってもいいことが分かった。
- ・10 のまとまりをつくれば簡単に答えが出せることが分かった。

振り返りカードに具 体的に記入させる。

10 次時の学習予告

明日は、後ろの数が大きいたしざんの計算練習をしましょう。

(4)板書計画

もんだい

たまごは あわせて なんこですか。

かだい

うしろのかずが大きいたしざん のしかたをかんがえよう。

10 のまとまりをつくる

10 のまとまりをつくる。

まえのかずをわけてもできる。

9はあと1で10。

まとめ

3を2と1にわける。

9に1をたして10。

10 と 2 で 12。

しき

3 + 9 = 12

こたえ 12こ

2

みとおし 10 のまとまりをつくる 10 といくつにする ぶろっくで

さくらんぼずをかいて

10 のまとまりをつくる 3はあと7で10だから 9を 7と2にわけて

 $3^{+}9 = 12$

10 のまとまりをつくる 9はあと1で10だから

3を 2と1にわけて

3 + 9/= 12