理科学習指導案

日 時 平成20年7月4日(金) 1校時 学 級 3年3組 男子17人,女子15人 計32人 授業者 高 橋 治

1 単元名 5 運動と力 第2章 運動と力

2 単元について

(1) 生徒観

3年生は比較的「理科を好きだ」とする生徒の割合が高い。ただそれは、観察、実験が楽しいと感じているからのものがほとんどで、物事を科学的に思考したり結果をまとめる部分ではなかなか楽しさや喜びを見いだせないでいる。本大単元においても、記録タイマーを使った測定などには高い興味を示すが、考察場面では意欲が減少し、また考えを理論的に仲間に伝えたり、やりとりの中から思考を深めたり、推論するなども苦手としている。

理科は、科学的思考力を育てることを第一義としている。理科の観察、実験の楽しさにとどまらず、それを手がかりに科学的に思考・推論していくことの楽しさを体感させ、身につけさせていきたいと考える。

(2) 教材観

生徒は、小学校において「おもちゃ作り」などを通して、てこのはたらきや物体に衝突したときの様子などの力学的現象を遊びの中から経験したり学んだりしている。また、中学校1年生では、力のはたらきやつりあいについて学んでいる。そこで、本単元では、これらの既習事項の基礎に立って、実際の物体の運動の規則性をみいだす学習に取り組ませることになる。

ところで、生徒は日常様々な機会に多様な運動を経験し、力のはたらきを感じている。それと同時に、目に見えない力の存在を表すということに「わかりにくい」という意識も持っている。更に、生徒の多くは、物体の運動について日常経験からそれぞれが感じたことをもとにした誤った自分だけの概念(以下「素朴概念」とする)を有しそれが強固に保持されていることも、この単元では考慮しなければならない。

そこで、その素朴概念を逆に利用することで、より深く運動の規則性や法則に迫るような授業展開を考えていきたい。

(3) 指導観

本小単元では、「慣性の法則」や「作用反作用」を扱う。どちらも生徒が常に経験しているものでありながら、意識されずにいる。そこで、まずはそれらについてあらためて意識させる教材の提示が必要となる。更に、それらについて生徒各自の考えをまとめ、交流させたい。生徒は、それぞれの実体験を元に予想し、素朴概念をもとにした理由付けをするであろう。その後、実験やデータを通し結果をみつめさせ、自分の素朴概念の誤りに気づかせたり、自分の考えの正しさに裏付けを持たせたりさせたい。最後に、事実から法則性やきまりを自分たちなりの表現でまとめさせ、授業のねらいに迫らせていくとともに、これらを通して生徒の科学的な考え方を育んでいきたい。

3 自分の思いや考えをみつめさせ, 自分を変えさせていく学び方の構想

(1)「自分をみつめさせる」場の在り方

大きく2点で自分をみつめさせたい。1つは、「自分の素朴概念に凝り固まった自分」。もう1つは、それが実験との関わり他者との関わりで揺れ動き、そして「よりよい考えへと変わっていく自分」である。

そのためには、素朴概念が揺さぶられ本質に迫らざるを得ない「価値の有る教材」の用意と、各自の多様の考えからよりよい考えを模索させうる同等な関係での話しあい(学びあい学習)を行わせていきたい。そこで、グループはグループ内で多様性な考えをある程度持たせるように、個人・少人数のグループではなく、生活班(6~7人)での編成で行わせ、その中で交流を図る。

また、交流ではまず自分はどうなると思うのか。その理由はなぜなのか。ということを明確にさせ、単語ではなく文で言わせるようにしたい。また、話し合いのさせ方も他教科同様ある程度ルールを決め、進めさせる。それを積み重ねることが、思考力のレベルアップにもつながると考えるからである。

(2)「自分をみつめる」評価の在り方

はじめの素朴概念を,理由もつけてきちんと記録させることを大切にしたい。

また、何にとまどい、何に困ったのか、各自の心の変化を記録させていきたい。学びを通して、 それが少しずつわかり解決されていく姿も記録させたい。そして最後に、はじめから学びのおわり に至る過程で知識や考えが変わっていった自分の姿を、客観的にみつめさせ評価させていきたい。 それが、わからなかった自分がわかる自分に変わっていく姿を記録することであり、そのことが、 次の学ぶ意欲につながると考えるからである。

4 単元の評価規準と指導の重点

自然現象への関心・意	科学的な思考	観察・実験の技能・表現	自然現象についての知
欲・態度			識・理解
・身の回りの物体の運	-身の回りの物体の運動を	力学台車の運動の観察	・観察, 実験等を行い,
動の規則性に関心を	調べる方法を考え、観察、	や実験を行い, 基礎操作	力がはたらくときは物体
持ち, すすんで観察,	実験などを行い、規則性を	を習得するとともに、力	の速さが変化すること,
実験を行ったり,それ	見いだすことができる。	がはたらくときの運動	働かないときは、静止し
らの事象を日常生活		やはたらかないときの	ている物体は静止し続け
と関連づけて考察し		運動について自らの考	ることを理解する。
ようとする。		えをまとめたり発表し	・作用反作用の概念を身
		たりすることができる。	につける。

5 指導計画 5 運動と力 2章 運動と力

7 時間

1節 速さが変わるときにどんな力がはたらくか

3 時間

2節 速さが変わらない運動と力の関係を調べよう

2 時間

3節 力を加えた自分も動いてしまうのはなぜか

2時間(本時1/2)

6 本時について

(1) 目標

物体が動き出すときには力がはたらいていることに注目して事例を観察し、物体に力を加えると運動のようすに関係なく、必ず物体から力を受けることを理解する。また、物体に加えた力と受ける力は向きが反対で大きさが等しいことを説明できるようにする。

(2) 指導の構想

はじめに、フィルムケースにドライアイスを入れ、ふたが飛ぶ様子を観察する。その後、車にフィルムケースを接着したものを提示し、この力を使っておもちゃの車が動き出す様子を演示する。生徒にとって、「おもちゃ」「爆発」はどちらも興味深く、それによって生徒の意欲喚起を図るとともに、本時の作用・反作用の法則の揺さぶりをかける教材としたい。

井上雅夫(「理科教育と外国教科書(4)」岩手大学教育学部研究年報 1982)は,『作用反作用の事例は,日常生活に密接な関連を持つ物だけでも多数ある。それなのになぜ,大学生になっても十分理解できないのか。(中略)1 つの原因として,作用と反作用の学習が定性的なレベルにとどまっていることがあると思う。』といっている。本時では,車につけたフィルムケースのふたを重くしたとき,車はどう進むようになるのか考えさせる。生徒は,「ふたを重くすることで,ふたが良く飛ばなくなりしたがって車も進まない」「中に入れるドライアイスの量を変えていないので,ふたが飛び出す力は同じなので,車の動きは変わらない」などの素朴概念を持ちだしてくるものと思われる。

そこで、始めに各自の考えを理由を持って、じっくり書かせる。更にそれを交流させる。生徒の意見は3通りに割れることが予想される。そのことにより、他の人はどういう理由でどう考えたのかを聞かずにはいられない状況にし、更に交流の中でも各自の考えに揺さぶりをかけていく。

その後,実験を行わせ,結果の理由付けをさせていく。ここでは,「何が何を押す力」というように,力を及ぼしあった2つの物体と作用点を意識させ,論理的に説明させていきたい。更に,フィルムケースを糸でつるした教材で実験の結果を確認するとともに,「無重力状態での作用反作用のようす」のビデオを全体で確認しまとめ,定着を図るとともに,用語についての整理をする。

最後に,本時の自分の考えの変化を,評価させる。

(3) 具体の評価規準

観点	おおむね満足でき ると判断できる状 況 B	十分満足できると判 断できる状況 (キーワ ード) A	努力を要する生徒 への支援の手だて の例	評価の方法
自然事象	・実験に関心を持	・積極性	・個別の声かけ	・学習シートへの記
への意	ち、意欲的に調べ	・自分なりの観点	・実験方法の具体的	述状況
欲・関	交流に参加しよう		な指示	発言のようす
心・態度	とする。			
科学的な	・実験から,相互作	・論理的な説明	・既習事項の確認	• 机間巡視
思考	用に関する規則性	・用語の適切な使用	・記述方法の確認	学習シートへの記
	を見いだすことが	「作用点」「~と~の間	・用語の確認	述状況
	できる。	の力」		

(4)展開

(4)展開			
学習過程	学習内容と学習活動	教師の指導・支援	留意点・備考
1 課題作り	1 フィルムケースにドライアイ	1 生徒の意欲を喚起するよ	・ドライアイスを
	スを入れ、ふたが飛ぶ様子を観察	うに、生徒にも実験を行わせ	扱うときの安全面
	することで,本時の学習の意欲付	る。	での配慮
	けをする。		
2 課題を設	2 フィルムケースを使った自動	2 課題把握をしっかり行う	・フィルムケース
定する	車のおもちゃのしくみの説明を聞	とともに,実験に主体的に取	おもちゃの車、ド
	き、本時の課題を確認する。	り組むよう、指示等を工夫す	ライアイス,軍手
		る。	
フィ	」 ルムケースのふたを重くした	ら,車はどのように動くの	だろうか
3 自分をみ	3 自分なりの生活経験や考えを	3 理由がうまくまとめられ	・学習シート
つめる	想起することで、課題に対する自		1 1 4
	分のなりの答えを自分なりの表現		
	でまとめる。		
4 交流する	くるこの 3。 4 班長が中心となり,「まずどう	4 班の中の音目がどれかに	・ホワイトボード
1 ///// 0	なると思うか」続いて、「そう考え		W. S. I. I. W.
	た理由」を発表しあい意見を交流		
	することで、各自の考えを深める		
	とともに、自分たちの考えを整理		
	する。		
5 考えを再	/ ~。 5 全体での交流を通して, 自分	5 仲間の言葉の中の「良い	・学習シート
構築する	の考えをもう一度みつめるととも		1 1 1
IIIX / O	に考えを深化・修正する。	て、それを使いながら自分の	
		考えを整理させる。	
6 課題を追	 6 実験を行い,結果を確認する		学習シート
求する	ことで、結果を自分なりの言葉で		于自 之 1
41× / "O	解釈・理解する。	与え、論理的な説明・表現と	
	- パイン エボッ る。 - ・ふりこでの演示実験とビデオ映		
	************************************	·····································	
	隊を見ることで、「FF用・及下用の 法則」について、理解する。		
7 まとめ・	7 課題が解決できたか,自分	7 学習シートの記述とその	・学習シート
ふりかえり	がどのように変わったか学習シ	変化を、自己評価させること	・自己評価
~- <i>γ</i> μ· ⁄⊂ <i>γ</i>	ートに記入することで、本時の	で、自分の変化をみつめさせ	
	学びをふりかえるとともに、本	る。	
	ナいてかりかんることもに,本	<i>′</i> ₀ ₀	

時のまとめをする。