第1学年 保健体育科 学習指導案

日 時 平成18年10月10日(火)場 所 北上市立東陵中学校体育館 生 徒 1年A・B組 女子33名 指導者 教諭 高橋 勝彦

- 1 単元名 球技「バスケットボール」
- 2 単元について

(1)教材観

球技はボールを媒介として、集団対集団、個人対個人で攻防を展開し得点を取り合って 勝敗を競うことをねらいとし、チームの課題や自己の能力に適した課題の解決に取り組ん だり、ゲームを楽しんだりする運動である。

バスケットボールは、2つのチームがコート内で入り乱れながら相互に攻撃と防御に分かれ、ドリブルやパスなどの個人技能やフォーメーションなどの集団技能及び戦術を駆使し、一定時間内で得点を競い合うゴール型の運動である。

バスケットボールは、攻防の切り替えが早いので、運動量も多く、ボールコントロールや瞬時に変化する場面に応じた判断力を高めることに適した教材である。また、パスやドリブル、シュートができた時や作戦がうまくいった時、チームのみんなの力が結集されて勝利した時に喜びを感じることができ、練習やゲームを通して、役割を分担し励まし合ったり認め合ったりと運動の楽しさを味わわせながら責任感や協調性を高めるのに適した教材である。

(2)生徒観

1 学年の女子は、運動することが好きな生徒が多く、体育の授業に意欲的に参加している。バスケットボールに関する事前アンケートでは、「バスケットボールが好き」と答えた生徒が 2 1 名と、バスケットボールに対する関心の高い生徒が多い。

運動の基本である「走る」ことを重視し、体育授業の準備運動や日高見学習(体力づくりの活動)で体力向上の取り組みを行っている。1年生の女子は、今年度実施した体力テストの結果では、Aランクの生徒が17名と、全身持久力を除いた項目で高得点をあげた生徒が多かった。

バスケットボールに関する技能については、小学校でミニバスケットボールを経験している生徒とそうでない生徒との差が大きい。

2 学期になってからは、活動中に安易に相手をからかうような言葉をかける様子が見られたことがあった。バスケットボールの授業を通し、運動能力を高めるとともに、チームでの練習やゲームを通して、相手を思いやる気持ちも高まるよう支援したい。

(3)指導観

本単元では、課題練習(ゲーム)やチーム毎の話し合い(作戦)などを通して理解した、ボールを持っていない時の動き方を工夫してゲームを楽しむことをねらいとしている。 そのためには、指導の手立てとして、以下のことを取り上げていきたい。

1年生段階であることを考慮し、パスを中心に基本技能を丁寧に扱うとともに、「素早い判断で動く」事ができるよう、スクエアパス練習を継続する。

ボールを持っていない時の動き方を理解させるために、課題練習(ゲーム)という形でミニゲームを行う。単元の前半は、3:2の課題練習(ゲーム)を通してボールキープに重点を置きながらスペースの見つけ方を工夫させたい。単元の後半は、特別ルールでのゲームを通して、少ないパスでの素早い攻撃の仕方を工夫させたい。

チームは技能の高い選手をバランス良く配置しながら、8チーム編成する。ハーフコートでの課題練習(ゲーム)などをテンポ良く行わせ、運動量を確保する。

仲間の努力やプレイを認めるという意識を大切にするために、教師自ら生徒一人一人の 良かった点をほめたり励ましたりする。また生徒が互いに評価し合える場面を設定する。 (学習記録カードなど)

3 単元の目標

【関心・意欲・態度】

・自己の役割に責任をもって行動しながら、バスケットボールの特性に触れ、その楽しさ・ 喜びを味わいながら練習やゲームに進んで取り組もうとする。

【思考・判断】

・自分やチームの課題の解決を目指して、作戦を立てたり、練習の仕方を工夫したり、ゲームの中での動き方を工夫したりしている。

【技能】

・人やボールの動きに合わせてパスを受けたり出したり、少ないパスで素早い攻撃をしたり することができる。

【知識・理解】

・バスケットボールの特性やルール、審判の方法、サポートプレイの必要性を理解している。

4 単元の指導計画と評価規準(12時間)

				Alexandre	11.61-	/ - 11h 17
	時	学習内容	関心・意欲・態度	思考・判断	技能	知識・理解
「学習の進め方」	1 } 2	・単元の字ででは、単元の学習を表現のでは、では、では、では、では、では、では、では、では、では、では、では、では、で	・バスケットボール の特性や学習の進め 方に関心を持ち、見 通しを持って進んで 取り組もうとする。			 バスケットボールの 特性や学び方、技術 の構造などを理解している。 ゲームの進め方や審 判の方法などを理解している。 バスケットボールの 用語を理解している。
2 ねらい	3	・動きながらのパ スキャッチの仕 方 (スクエアパス)	・動きながらのパス キャッチが確実に できるように、協 力し、進んで課題 練習に取り組もう とする。		・動いている味方に キャッチしやすい パスを出したり、 動きながらパスを キャッチしたりす ることができる。	
「サポートプレイに着目した課題ゲーい1	4	・動きながらのパ スキャッチの仕 方 (スクエアパス) ・ボールキープの 仕方 (ピンポイントパス)	・ボールキープが確 実にできるように、 協力し、進んで課 題練習に取り組も うとする。		・ボールを持ってい ない時に、空いて いる場所(ポイン ト)を見つけて動 くことができる。	
課題ゲーム」	5 (本語)	・ボールキープの 仕方 (ピンポイントパス) ・スペースの見つ け方 (ハーフコート 3:2)	・ボールをつないで 攻撃できるよう、 協力し、進んで課 題練習(ゲーム) に取り組もうとす る。		・ボールを持ってい ない時に、空いて いる場所(ポイン ト)に動いて、ボ ールをつなぐこと ができる。	
	6	・ボールキープの 仕方 (ピンポ イントパス) ・スペースの見つ け方 (パ-フュート 3:2)	・チームの課題を解 決しようと協力し、 話し合いやチーム 練習に取り組もう とする。	・メンバーの特徴を 生かして、ボール をつなぐための動 き方を考えたり、 練習の仕方を工夫 したりしている。		・サポートプレイの必 要性について理解し ている。
「速攻に着目した課題ゲーム」3 ねらい2	7	・スペースの見つ け方 (パ-フコート 3:2) ・ノーマークの作 り出し方 (パ-フコート時間差)	・ノーマークの状況 を作り出せるよう、 協力し、進んで課 題練習(ゲーム) に取り組もうとす る。		・ボールを持ってい ない時に、空いて いる場所に動いて、 ノーマークの状況 を作ることができ る。	
	8	・ノーマークの作 り出し方 (パ-フコート時間差) ・少ないパスでの 素早い攻撃の仕 方 (オールコート特別ルール)	・少ないパスでシュ ートまで持ってい くことができるよ う、協力し、進ん で課題練習(ゲー ム)に取り組もう とする。		・空いている場所に 動いて、ノーマー クの状況を作り、 少ないパスでシュ ートまで持ってい くことができる。	
	9	・ノーマークの作 り出し方	・チームの課題に向 かって、協力し、	・メンバーの特徴を 生かして、少ない	・相手との攻防で、 かわしたり、ポジ	・速攻が有効な攻撃であることを理解して

		(パ-フコート時間差) ・少ないパスでの 素早い攻撃の仕 方 (オールコート特別ルール)	話し合いやチーム 練習に取り組もう とする。	パスでの素早い攻撃の仕方を考えたり、練習の仕方を エ夫したりしている。	ショニングをした りすることができ る。	เาอ.
「対抗戦」「振り返り」(対抗戦」「振り返り」	10 \$ 12	・審判や役割を分担し、これまでの学習を活かしてのチーム対抗戦・単元の学習の振り返り	・ルールを守り、 ・ルーツに 新に かり に かり に かり に かり に かり に かり に かり は いっと が から がら から がら がら がった がった がった がった がった がった いっと かっと かっと かっと かっと かっと かっと かっと かっと かん いっち いっち かん いっち	・チームや個人の課 題の解決を立てたり、ボール時の動う ていない時の動う 方を工夫 ている。	ボールを持っているおい時の動きを月につけ、攻防を活かしてゲームがさる基礎的な技能をゲームにができる。	・ルール、審判の方法を理解している。

5 学習過程

区分	1 2 3	3 4	4	5 6 7	7 8	8 9	10 11	12
0	オリエンテーション ・単元の学習内容	集合・	あいさつ	準備運動、ド	リル 学習に	内容の確認	学習のまと	め
	や課題・授業の進め方・ 約束事・パスケットボールの特	5 -Δ				 ・課題 ケ゚ーム ノーマークの作り 出し方		までの学 してのチー
	性 ・ケ・-ムの進め方や 審判の方法	のパスキ ャッチ	・課題 - ゲ <i>-</i> ム	・課題 ・	・課題 ゲ [*] -ム	- ・課題 - ・	ΔΛ1J76+λ	単元の学習の振り返り
50 (分)			の仕方 反省・評価	け方 次時のオ	り出し方 2らいの確認	い攻撃の仕方		

6 本時の指導

(1)目標

仲間と協力し、課題解決に向けて教え合い励まし合いながら、課題練習 (ゲーム) に取り組もうとする。 サポートプレイの大切さを理解し、ボールを持っていない時の動き方を身につけることができる。 (2)本時の評価の観点と具体の評価規準

具体の評価規準評価の観点	A 十分満足できる	B おおむね満足できる	C 努力を要する生徒への手だて
関心・意欲・態度	・ボールをつないで攻撃 できるよう、動き方を 考え、アドバイスした り、動き方を認めたり し、率先して課題練習 (ゲーム)に取り組も うとする。	・ボールをつないで攻撃 できるよう、チームの 仲間と協力し、進んで 課題練習(ゲーム)に 取り組もうとする。	・動き方や練習・ゲーム内での役割の果たし方の良さなどを具体的に紹介したり、一人一人の張りを認めたりする。
技能	・ボールを持っていない 時に、人やボールの動 きに合わせてパスがも らえる場所を瞬時に判 断し、素早く移動して ボールを確実につなぐ ことができる。	・ボールを持っていない 時に、空いている場所 に動いて、ボールをつ なぐことができる。	・人やボールの動き に合わせてパスが もらえる場所や走 るコース、パスの 受け方などを具体 的に指導する。

(3)本時の展開

段階		学習活動および内容	教師の指導・支援	評価・備考
導入		集合・あいさつ 準備運動、ドリル	・元気よく挨拶させる。 ・健康観察、安全確認。 ・リーダーを中心にしっかりアップをさせる。	
10 分	3	学習内容の確認	・サポートの重要性を指導する。	* 音楽活用 * トレーニング用具の準備
)		相手のいない所に	└ ニ動いて、味方からのボールをつなけ	· ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
展	4	課題ゲーム 3対2ピンポイントパスゲーム * ボールキープの仕方	・ゲームの課題を確認させ、1ゲーム1 分間で6セット(攻守交代で3セット ごと)行う。	
開 (35分)		課題ゲーム の振り返りと課題ゲーム の確認	・ボールキープの仕方の振り返りとスペースの見つけ方に向けてのポイントを確認させる。・ルールを確認(ドリブルなし、ゲームの再スタート、時間など)させる。	
	6	課題ゲーム 3対2ハーフコートゲーム (ドリブルなし、2分間6セット) *スペースの見つけ方	・巡回しながらプレーの評価を行う。 ・チームの課題や作戦を意識させ、助言 する。	(技能) ・ボールを持っていない時に、 空いている場所(スペース) に動いてボールをつないでいるか。(観察)
終	7	整理運動	・けがの有無を確認する。	
末 (5 分	8	学習のまとめ	・ボールキープの仕方やスペースの見つ け方についてのまとめをする。	(関心・意欲・態度) ・協力し、課題練習に取り 組めたか。(学習カード) (技能)
)	9	あいさつ	・元気よく挨拶させる。	(学習カード)

保健体育アンケート・・・バスケットボールの授業に向けての事前調査 *当てはまる欄に を入れてください。 (1年 組 男・女)

	質 問 項 目	はい	いいえ	その他
Q 1	体育(教科)は好きですか。			
Q 2	球技は好きですか。			
Q 3	バスケットボールは好きですか。			
Q 4	「好き」の人 バスケットボールのどんな所が好 きですか?			
Q 5	「好きではない」の人 それはなぜですか?			

保健体育アンケート・・・バスケットボールの授業に向けての事前調査 *当てはまる欄に を入れてください。 (1年 組 男・女)

	質 問 項 目	はい	いいえ	その他
Q 1	体育(教科)は好きですか。			
Q 2	球技は好きですか。			
Q 3	バスケットボールは好きですか。			
Q 4	「好き」の人 バスケットボールのどんな点が好 きですか?			
Q 5	「好きではない」の人 それはなぜですか?			

Basketball 個人学習カード

1年組番グループ名氏名

【自己評価の観点】・・・・・・・・A:十分達成できた B:達成できた C:達成できなかった D:まったく達成できなかった チームで協力し、進んで準備や練習ゲームをしよう。 作戦を立てたり、練習の仕方を工夫したり、ゲームの中で動き方を工夫したりしよう。 人やボールの動きに合わせて、パスを受けたり、出したりしよう。

時	月日	学習内容	自己	已評価	今日の反省	今日のMVP(仲間の評価;輝いていた人)
		・オリエンテーション			7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 - 7 -	
1						
2		・オリエンテーション				
2						
		・動きながらのパスキ				
3		ヤッチの仕方				
		・動きながらのパスキ				
4		ャッチの仕方 ・ボールキープの仕方				
		<u>・ボールキープのほか</u> ・ボールキープの仕方				
5		・スペースの見つけ方				
		・ボールキープの仕方				
6		・スペースの見つけ方				
		・スペースの見つけ方				
7		・ノーマークの作り出				
•		し方				
		・ ノーマークの作り出し方_				
8		・少ないパスでの素早				
		<u>い攻撃の仕方</u>				
9		・ノ-マ-クの作り出し方 ・少ないパスでの素早				
,		い攻撃の什方				
		・役割分担し、これま				
10		での学習を活かして				
		のゲーム				
11		・役割分担し、これまでの学習を活かして				
11		のゲーム				
		<u>・これまでの学習を活</u>				
12		かしてのゲーム				
		・学習の振り返り				