

ソフトと学習する内容は次のとおりです

- (1) Wiiリモコンをセンサ・インターフェースとして使う

センサ → インタフェース → コンピュータ → インタフェース → アクチュエータ

- (2) キューブカート2をWiiリモコンで動かす

センサ → インタフェース → コンピュータ → インタフェース → アクチュエータ

- (3) キューブカート2をWiiリモコンでプログラムして動かす

センサ → インタフェース → コンピュータ → インタフェース → アクチュエータ
(プログラム)

- (4) キューブカート2をWiiリモコン赤外線センサで動かす

センサ → インタフェース → コンピュータ → インタフェース → アクチュエータ
赤外線センサ

- (5) キューブカート2をWiiリモコン2台で動かす

センサ → インタフェース → コンピュータ → インタフェース → アクチュエータ
重力センサ



参考文献： 白井暁彦+小坂崇之+くるくる研究室+木村秀敬=共著、
「WiiRemoteプログラミング」、オーム社発行、2009年7月25日

参考Webサイト：<http://www.suzukisoft.co.jp/products/cubekart2/>

利用ソフト： WiimoteLib.dllを利用し、サンプルプログラムを書き換えて使っています。
<http://www.brianpeek.com/>