

キューブカート2をWiiリモコンで動かす

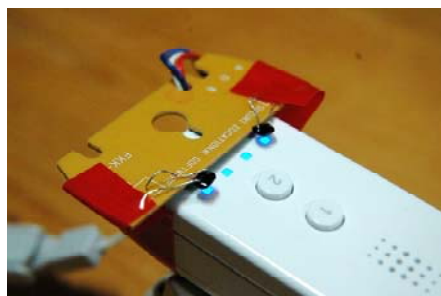
岩手県立総合教育センター 情報教育担当

キューブカート2（鈴木教育ソフト）のセンサー部に Wii リモコン（任天堂）を固定し、コンピュータから無線（Bluetooth）でリモコン操作します。

準備：

Wii リモコンの LED の光を受光できるようにキューブカート2のセンサーを Wii リモコンに固定します。

- (1) 吸盤をはずします。
- (2) cds のリード線を曲げて LED を受光できるようにします。
- (3) テープ等で固定します。



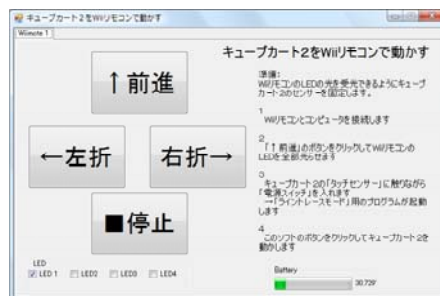
1 Wii リモコンとコンピュータを接続します

(1) Bluetooth で Wii リモコンとコンピュータを接続します。

(2) 「CubeCate2_with_WiiRemote」を起動します。

※ 未接続の場合にはソフトが起動しません。

Bluetooth の接続を再確認してください。



2 「↑前進」のボタンをクリックして Wii リモコンの LED を全部光らせます

3 キューブカート2の「タッチセンサー」に触りながら「電源スイッチ」を入れます

→ 「ライントレースモード」用プログラムが起動します（内蔵のプログラムです）

※ プログラムが起動するとキューブカート2が「前進」します。



4 「CubeCate2_with_WiiRemote」のボタンをコンピュータのからキューブカート2を操作してください。

参考文献： 白井暁彦＋小坂崇之＋くるくる研究室＋木村秀敬＝共著、

「WiiRemote プログラミング」、オーム社発行、2009年7月25日

利用ソフト： WiimoteLib.dll を利用し、サンプルプログラムを書き換えて使っています。

<http://www.brianpeek.com/>