

キューブカート2をWiiリモコンでプログラムして動かす

岩手県立総合教育センター 情報教育担当

キューブカート2（鈴木教育ソフト）のセンサー部に Wii リモコン（任天堂）を固定し、コンピュータから無線（Bluetooth）でリモコン操作します。



準備：

Wii リモコンの LED の光を受光できるようにキューブカート2のセンサーを Wii リモコンに固定します。

- (1) 吸盤をはずします。
- (2) cds のリード線を曲げて LED を受光できるようにします。
- (3) 黒色のテープ等で固定します。（遮光のため）

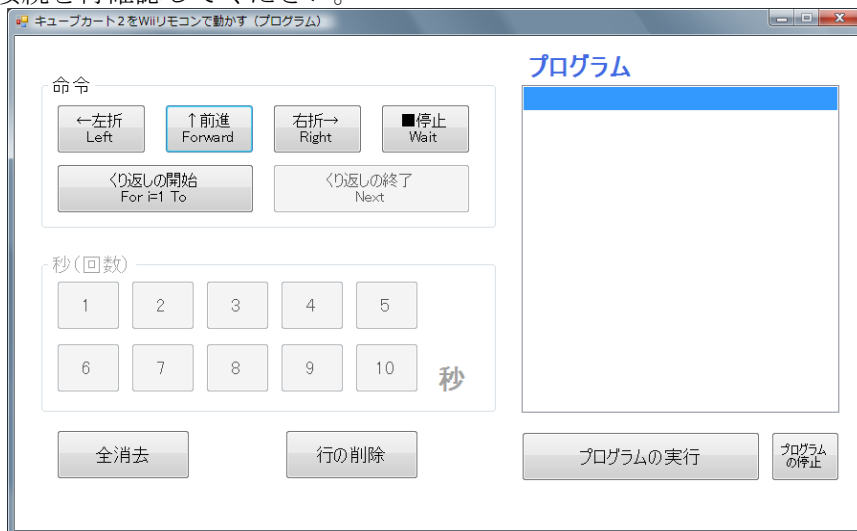


1 Wii リモコンとコンピュータを接続します

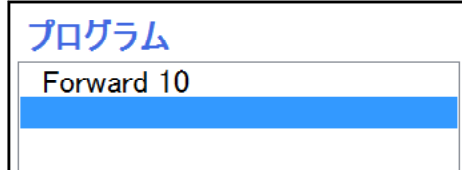
- (1) Bluetooth で Wii リモコンとコンピュータを接続します。
- (2) 「CubeCate2_with_WiiRemote_Program.exe」を起動します。

※ 未接続の場合にはソフトが起動しません。

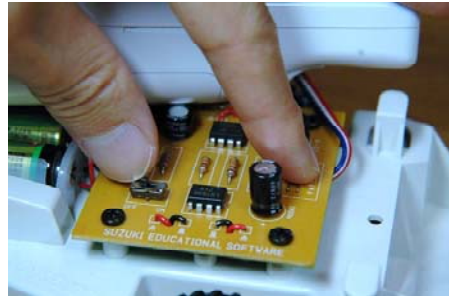
Bluetooth の接続を再確認してください。



- 2 「↑前進」のボタンをクリックして「10」秒のボタンをクリックします。右の図のようにプログラムに表示されます。「プログラムの実行」ボタンをクリックして、Wii リモコンの LED を全部光らせます



- 3 キューブカート2の「タッチセンサー」に触りながら「電源スイッチ」を入れます
→「ライントレースモード」用プログラムが起動します（内蔵のプログラムです）
※ プログラムが起動するとキューブカート2が「前進」します。



※ プログラムが終了すると、LEDが消えてキューブカート2が止まります。

- 4 「全消去」のボタンをクリックしてプログラムを消して下さい。

5 プログラムの作成のしかた

- (1) 「命令」の中にあるボタンをクリックしてから、下の「秒（回数）」をクリックして下さい。（選択できるボタンだけをアクティブにしてあります）
- (2) 「くり返しの終了Next」のボタンは、「くり返しの開始 For i=1 To」をクリックした後に選ぶことができますようになります。
- (3) 「削除」ボタンを押すとプログラムの選択されている行（青色）が削除されます。
- (4) プログラムの行を選択して、「命令」「秒（回数）」ボタンをクリックすると、プログラムを挿入することができます。
- (5) 「プログラムの実行」をクリックすると、青色で作動している行を表示します。



プログラム実行中

```
For i=1 To 5
  Left 1
  Forward 1
  Right 2
  Wait 1
Next
```

参考文献： 白井暁彦+小坂崇之+くるくる研究室+木村秀敬=共著、
「WiiRemote プログラミング」、オーム社発行、2009年7月25日
利用ソフト： WiimoteLib.dll を利用し、C# でプログラムを作成しております。
<http://www.brianpeek.com/>