

スマートフォンにおける情報モラル指導教材

スタモバ LAN 3 ※

スタートマニュアル

※平成 25 年度 岩手県立総合教育センター
「スマートフォンにおける情報モラル指導に関する研究」成果物

Sutamoba
LAN 3

1 スタモバ LAN 3 を使うには

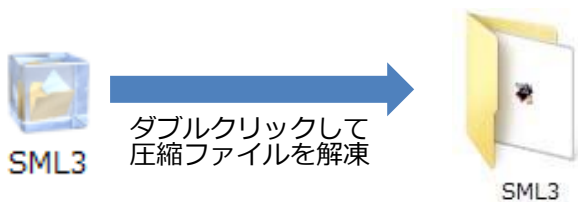
教材の導入方法を説明します。

0 教材の入手

教材は、センターの Web や研修配布用 CD から入手して下さい。

1 動作するようにしましょう

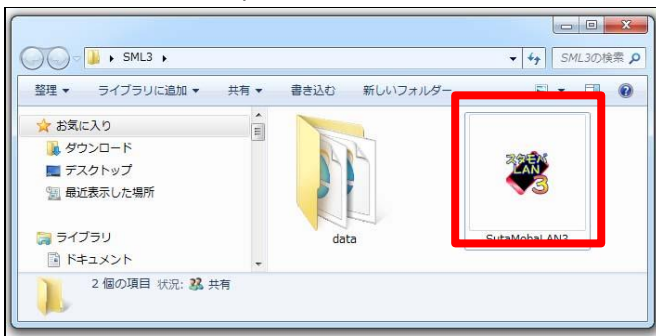
圧縮ファイルに教材が入っています。デスクトップ等に解凍すると、SML3 というフォルダが出来ます。この中に、ソフトウェア本体とデータが入っています。このフォルダをコンピュータールーム内の PC で共有^(※1)して下さい。



共有方法の詳細は、「7 共有フォルダの作成方法」をご覧ください。

2

フォルダを開き、SutaMobaLAN3 をダブルクリックして実行します。

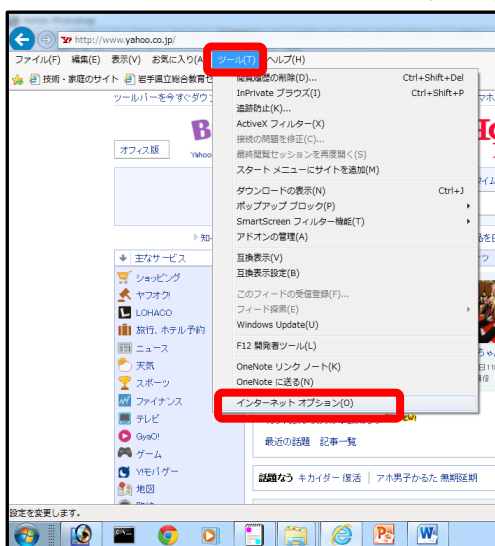


これだけで、生徒指導用教材は動作します。

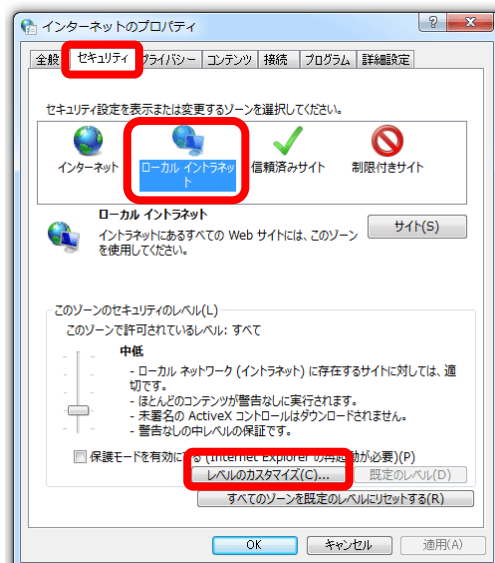
ただし、教材「ぐるちゃ」については ActiveX コントロール技術を使ってソフトウェアを動作させているため、設定が必要になります。

3

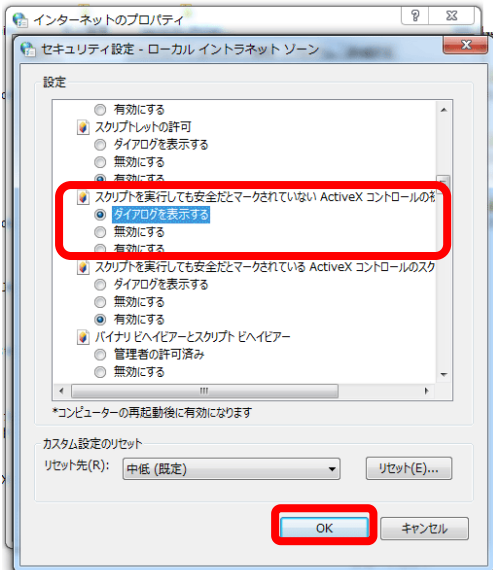
ActiveX の設定をします。この操作は、教材を使う全てのパソコンで行います。コンピュータールームにある一斉操作が行えるソフトで行うことをおすすめします。



- ① インターネットエクスプローラ
- ② ツール
- ③ インターネットオプション

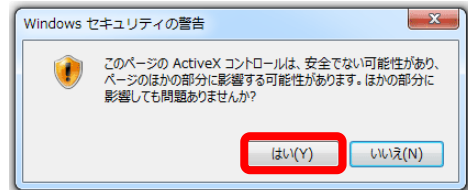


- ④ セキュリティ
- ⑤ ローカルイントラネット^(※2)
- ⑥ レベルのカスタマイズ



⑦ 「スクリプトを実行しても安全だとマークされていないActiveX コントロールの実行」の項目で、「ダイアログを表示する」(※3, ※4) にチェックしてOKを押す。

- ※1 共有…教師用 PC と全ての生徒用 PC から、読み書きできるようにすることです。
- ※2 ローカルイントラネット…ここでの ActiveX の設定は、LAN の方式によって違います。ほとんどの学校ではドメイン方式が採用されており、「ローカルイントラネット」のセキュリティを設定します。ワークグループ方式の場合には、手順⑤で左側の「インターネット」のセキュリティを設定します。



- ※3 教材「ぐるちゃ」を起動したとき、図のようなメッセージが出ます。生徒に「はい」を選ばせて下さい。
- ※4 「有効にする」を選択すると、セキュリティレベルが下がりますので、選択しないで下さい。

2 生徒指導用教材の紹介

スマートフォン特有の問題や、携帯電話等でもあった問題の指導が可能です。

生徒指導用教材のアプリを、ホーム画面に全て表示させると、図のようになります。

占いの館 (※5)
アプリからの個人情報流出を指導します。

アプリSHOP
アプリインストール指導用教材。以下は安全なアプリかを考えさせるためのもので、動作はしません。
・電池長モチ
・ノリカエル
・懐中電灯
・写真パッチリ
・XYZ
・Bイレブン

取り放題
不正請求サイト誘導アプリ。

萌えガチャ (※6)
ゲームへの課金指導用教材。

電話帳 & グルチャ
コミュニケーションアプリ指導用教材。



メール (※5) メール指導用教材です。

インターネット (※5)
危険な Web サイトの指導が可能です。
・アダルトサイト
・出会えるサイト
・会員募集サイト
・ネット掲示板
・プロフィールサイト

← ボタン…もとに戻るボタン
 家 ボタン…ホーム画面に戻る
 箱 ボタン…本体着せ替え, 壁紙, 本体機能設定教材。
 (Wi-Fi, Bluetooth, GPS)

※5…スタモバ LAN 2 のコンテンツをスマートフォン風に修正したものです。
 ※6…レアカードは手に入らない仕組みになっていること等を指導できます。

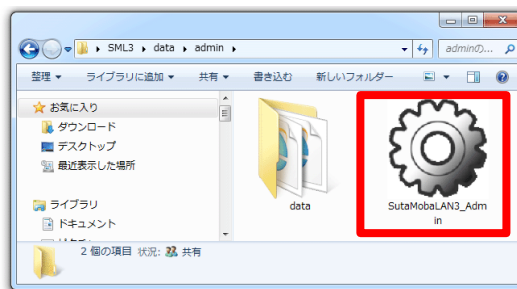
3 管理者用ソフトウェア

生徒指導用教材の設定や、履歴の確認等ができます。

管理者用ソフトウェアの起動方法

共有フォルダ > SML3 > data > admin > SutaMobaLAN3_Admin
をダブルクリックで起動します。

※管理者用ソフトウェアの所在については、生徒に知られないように注意して下さい。

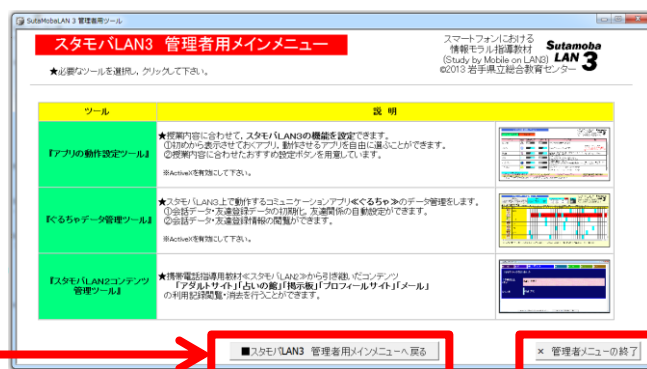


管理者用メインメニュー

3つのメニューに分かれています。

- 「アプリの動作設定ツール」
- 「ぐるちゃデータ管理ツール」
- 「スタモバLAN2 コンテンツ管理ツール」

※このボタンを押すと、どのメニューからもこのメインメニューに戻ります。



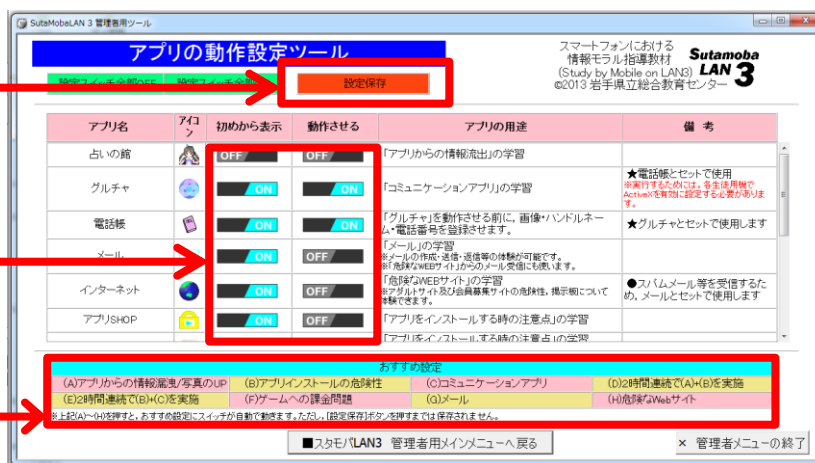
※メニュー終了ボタンです。

アプリの動作設定ツール

設定保存スイッチです。これを押すと、設定が保存されますが、変更内容は生徒指導用教材を起動したときに反映されます。

生徒指導用教材で動作させるアプリを設定するスイッチです。その日の授業の目的に合わせて、教材をカスタマイズできます。

おすすめ設定にスイッチが自動で動きます。その後、さらにスイッチを動かすこともできます。



「ぐるちゃ」データ管理ツール

動作復帰ボタン

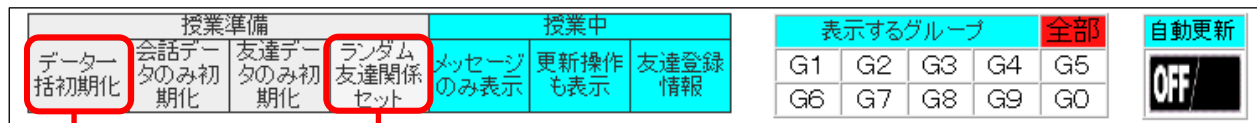
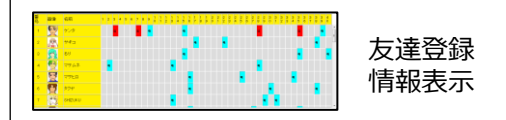
万一「ぐるちゃ」が正常に起動しない場合には、押して下さい。



操作メニュー

データ表示エリア

生徒が書き込んだ内容を、IP アドレス等とともに表示します。ボタン操作により、友達登録情報の表示と切り替わります。



授業準備

- ◎データ一括初期化 …会話データ、友達関係データを初期化します。
- ◎会話データのみ初期化…会話データのみ初期化します。
- ◎友達データのみ初期化…友達関係データのみ初期化します。
- ◎ランダム友達関係セット…ランダムな友達関係を、友達関係リストに記録します。生徒が「ぐるちゃ」を初回起動したときに、このデータは上書きされます。(小規模校や欠席者があつた場合でも、見知らぬ相手が登録されるように用意した機能です。)

授業前には、この2つを押して下さい。

授業中

- ◎メッセージのみ表示…データ表示エリアに、生徒の発言のみを表示します。
- ◎更新操作も表示 …データ表示エリアに、発言に加え、更新操作も表示します。
- ◎友達登録情報 …データ表示エリアに、電話帳に登録されている人を水色で、後から追加した人を赤色で表示します。

その他

- ◎表示するグループ…生徒指導用教材の設定タブから、チャットのグループを設定できます。ここを押すと、そのグループに所属する人の情報だけが表示されます。
- ◎自動更新 ON/OFF スイッチ…ON にすると、10 秒更新で書き込みや友達関係が自動で更新表示されます。書き込み等を見せて指導したいときには、OFF にします。

スタモバ LAN2 教材管理ツール

◎スタモバ LAN2 から継承したコンテンツについて、履歴表示と消去ができます。

- ・記録
- ・アダルト
- ・占い
- ・掲示板
- ・プロフ
- ・メール

※これらの教材の操作方法等については、「スタモバ LAN」のマニュアルをダウンロードして、ご覧ください。



4 「アプリ SHOP」

アプリのインストールを行うときの注意点の指導ができます。

指導用アプリと、メニューの切り替え



※上記アプリの他は、許可内容を考えさせるために用意したものであり、動作しません。

許可内容の確認

★**全て表示**を押すと、許可内容の数によって、許可内容を上下にスクロールして見ることができます。



◎アプリ SHOP で、アプリを選ぶと、①が表示されます。**インストール**を押すと、②の画面で、そのアプリの許可内容が表示されます。安全なアプリだと思ったら、**同意する**を押させます。ホーム画面にインストールしたアプリが表示されます。アプリの削除は、③の画面から行います。
(※③の画面からアプリを起動することはできない仕様になっています。)

5 コミュニケーションアプリ「ぐるちゃ」

見知らぬ相手とつながる仕組みやチャットの指導ができます。

開始までの手順

① ホーム画面の「電話帳」アイコンをクリック

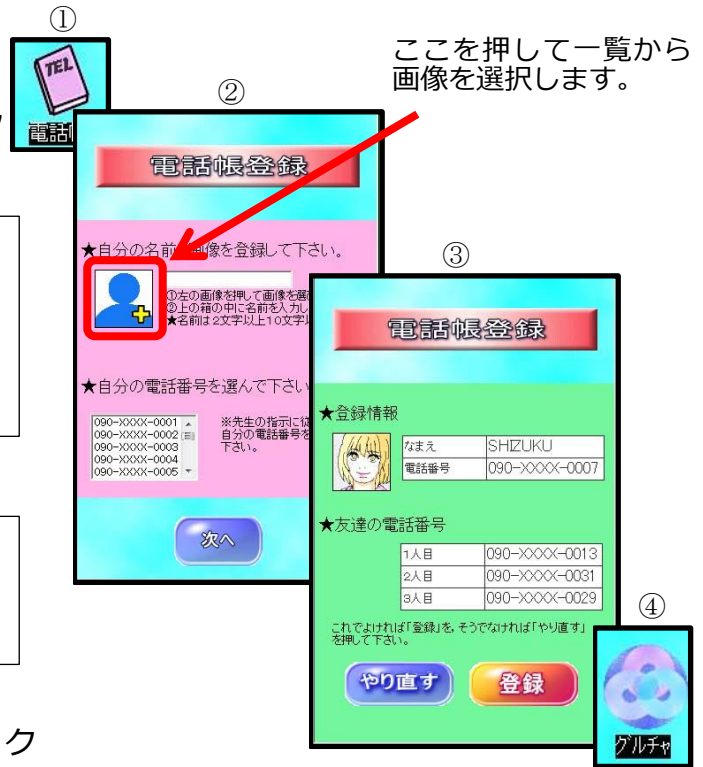
② 画像選択・名前入力・電話番号入力

※名前は2～10文字です。
 ※電話番号は、出席番号等を選びます。
例：1番の生徒→ 090-XXXX-0001
 同じ番号を選んだ場合、上書きされますので、注意が必要です。
 良ければ、「次へ」を押します。

③ 登録情報を確認して、「登録」を押します。

※ランダムで3人分の電話番号が電話帳に記録されます。この3人が、アプリの友達リストに「友達」として表示されます。
 ※もう一度電話帳を押すと再設定可能です。

④ ホーム画面の「グルチャ」アイコンをクリック



機能の説明

アプリ上の友達です。電話帳に登録されている3人が最初は表示されます。



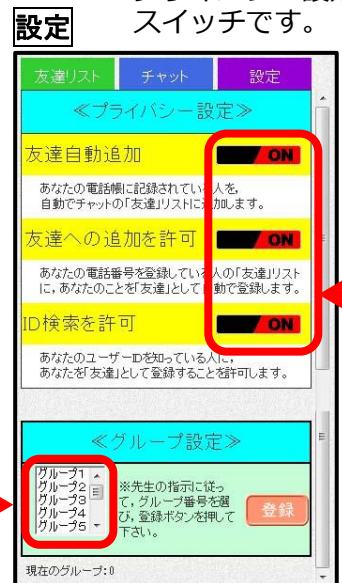
見知らぬ相手です。クリックして友達リストに追加できますが、このことについては生徒に考えさせる必要があります。

チャット相手の会話は左側に、自分の書込みは右側に表示されます。自分の書込みを相手が読むと、「既読」人数が表示されます。

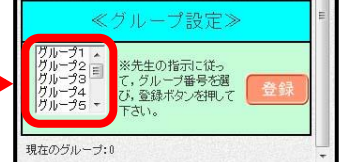


メッセージ記入欄です。このボタンを押して書き込みます。

プライバシー設定スイッチです。



チャットのグループを設定します。

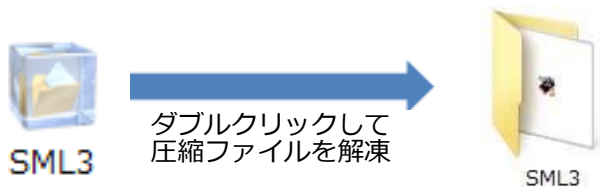


7 共有フォルダの作成方法

Windows7 で共有フォルダを作成する方法の一例です。

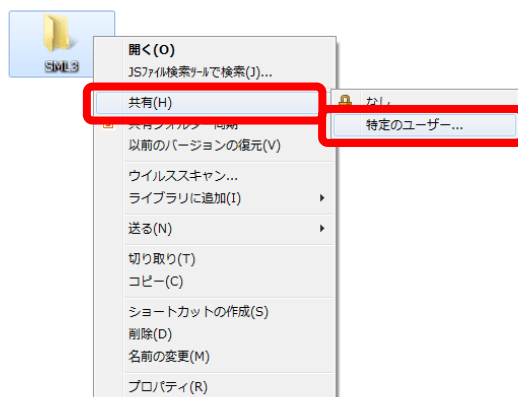
1

教材の入った圧縮ファイルを，教師用 PC のデスクトップに解凍します。



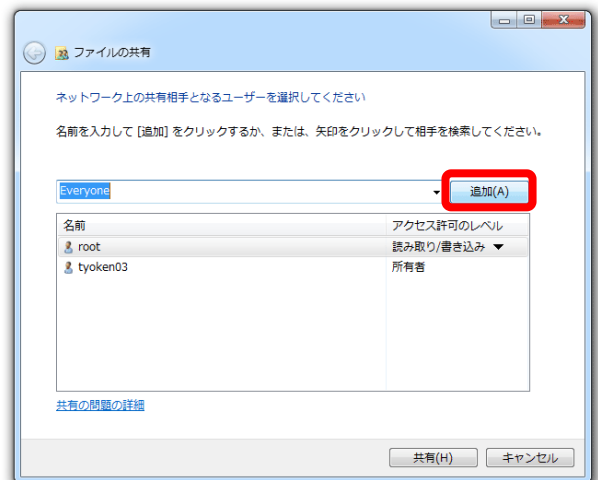
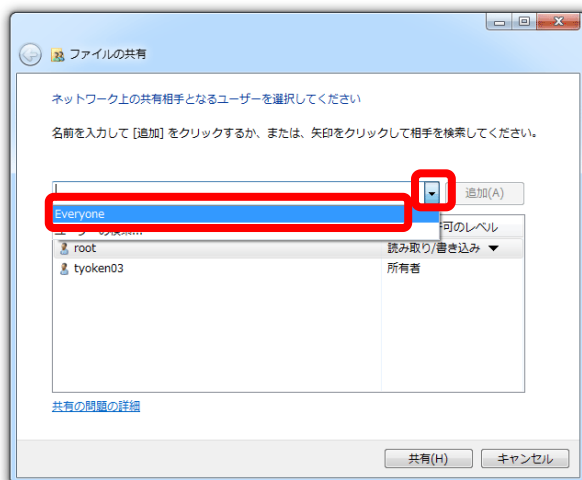
2

解凍してできたフォルダ「SML3」を左クリックして選択，続けて右クリックしてメニューを開きます。共有 > 特定のユーザー



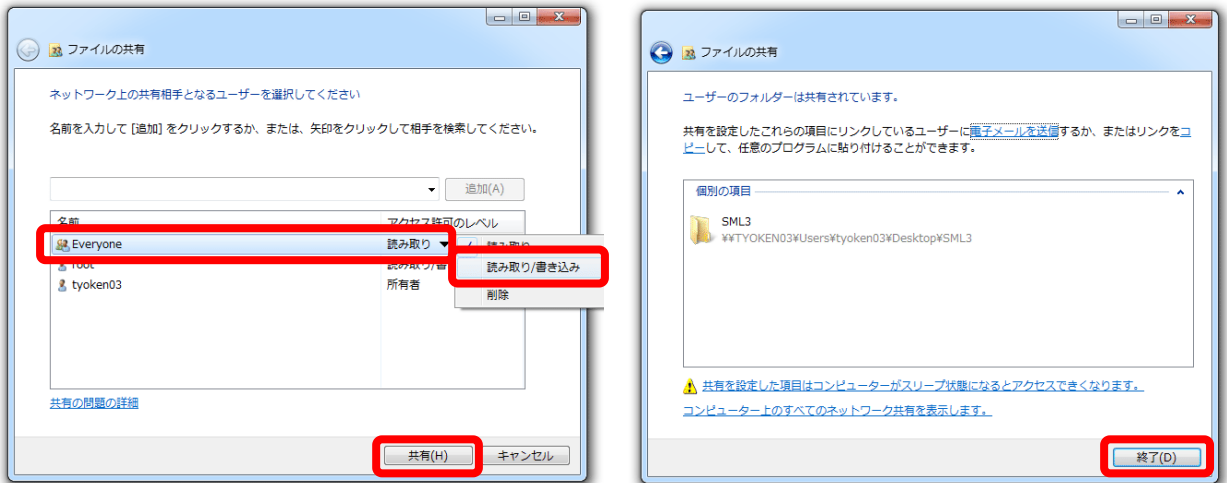
3

▼ボタンを押し，Everyone を選択して，追加ボタンを押します。



4

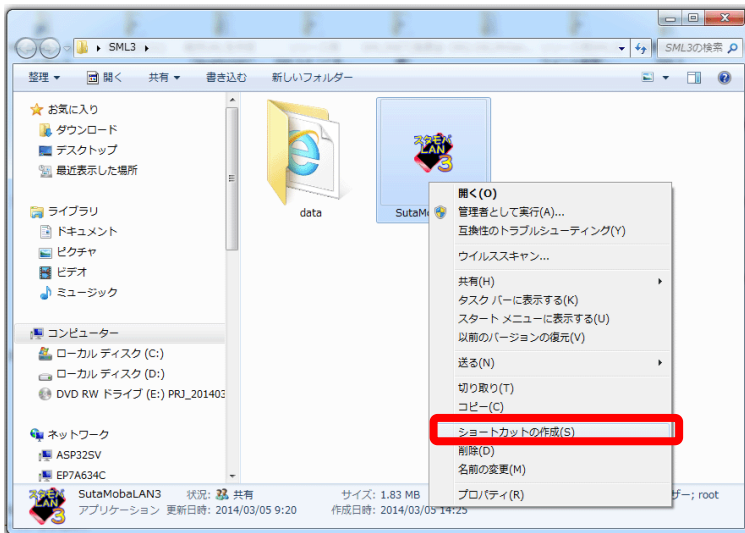
Everyone のアクセス許可のレベルを、読み取り → 読み取り/書き込み
に変更し、共有ボタンを押したあと、終了ボタンを押して作業を完了させます。



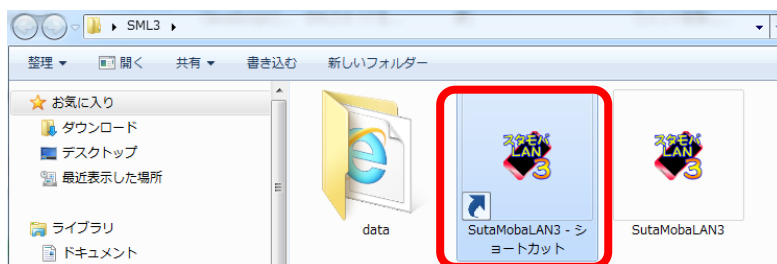
ショートカットを作っておくと便利です。

生徒が授業で迷わないように、ショートカットを作っておくと便利です。

共有設定が完了した SML3 フォルダをダブルクリックで開き、
SutaMobaLAN3 を左クリック → 右クリック でメニューを開きます。
ショートカットの作成を選びます。



作成したショートカットを、生徒が開くことのできるフォルダにコピーする、生徒用 PC
のデスクトップに貼り付けておくなどして、そこからソフトを起動させるようにします。



8 Q & A

予想される質問について、まとめました。

この教材を使った指導について

Q1 この教材を使った授業展開例や指導資料はありませんか。

A1 平成 25 年度研究「スマートフォンにおける情報モラル指導に関する研究」をダウンロードして、ご覧ください。「萌えガチャ」についての指導資料も、他の資料と併せて、情報・産業教育担当の Web ページからダウンロードできます。

ソフトウェアの動作について

Q2 「このページの ActiveX コントロールは、安全ではない可能性があります。ほかの部分に影響する可能性があります。ほかの部分に影響しても問題ありませんか？」という警告が出ます。


A2 教材「ぐるちゃ」を起動するときに出るメッセージです。そのまま[はい]を押すと、先へ進むことができます。管理者用ソフトウェアでも、同様のメッセージが出ます。[はい]を押して下さい。

Q3 「オートメーションサーバーはオブジェクトを作成できません」というエラーが出ます。

A3 Q2 の質問の警告が出た場合に、[いいえ]を押すと表示されるエラーです。Q2 の警告には、[はい]を押して下さい。

または、ActiveX が有効になっていない可能性があります。セキュリティ設定を見直して下さい。

Q4 「書き込みできません」というエラーが出ます。

A4 多くの生徒が同時に「ぐるちゃ」を始めると、出ることがあるエラーです。[はい]を押すと、先へ進めます。それでも正しく友達リストが表示されないときは、 ボタンを押して、ホーム画面に戻り、もう一度「ぐるちゃ」を起動して下さい。

または、ソフトウェアを置いた共有フォルダが、書き込み禁止になっている可能性があります。共有フォルダのアクセス許可のレベル設定が、Everyone フルコントロールになっているか確認して下さい。

Q5 生徒が「ぐるちゃ」を起動するとき、動かなくなりました。

A5 管理者用「ぐるちゃ動作管理ツール」の動作復帰ボタンを押して下さい。それで動作しない場合は、スタモバをいったん終了させて、もう一度試して下さい。

スタモバ LAN3 スタートマニュアル 平成 26 年 3 月作成

このソフトウェア・研究に対する問い合わせ先

岩手県立総合教育センター 情報・産業教育担当

電話/ファクシミリ 0198-27-2254

電子メール johor@center.iwate-ed.jp